

# ROAD TO RISING SUN TOURNAMENT

ウォーハンマー AoS ルールパック

## ご挨拶・理念

皆様！ようこそライジングサンGTチーム主催のAoS Road to Rising Sun GTへ！

ライジングサンは日本で、リラックスした環境でホビーの競争性を強調すぎないトーナメントを提供する事を目的としています。とは言いつつもトーナメントではあるので、どうしてもルールやガイドラインはついて回ります。

地域のホビーコミュニティにはたくさんのビギナーレベルのプレイヤーがいますので、ルールに関してはできるだけ簡単でありながらベテランプレイヤーでもなるべく楽しめるようにしています。

我々のホビーの凄いところは世界中にシェアできるという事だと強く信じています。我々の目的としては日英両国語で各自の語学スキル関係なく楽しめる世界的なイベントを日本で行う事を目的としています。それを達成するためにコミュニケーション、ツールや素材などを使ってできるだけ素晴らしいバイリンガルイベントを行えるように努力しています。

この資料にはトーナメントのルールが記載されています。RtRSGT参加者となるプレイヤーの皆様には、こちらに記載されているガイドラインに、できるだけ従っていただける様、お願いいたします。

良いゲームを！

## ハイライト

- 日時：2021年6月13日
- スケジュール
  - 9:00 開場およびレジストレーション
  - 9:30～12:30 第一回戦
  - 13:15～16:15 第二回戦
  - 16:45～19:45 第三回戦
  - 20:00 結果発表、授賞式および閉会

- 会場：深江会館  
<https://www.fukaekaikan.com/>  
〒658-0021 兵庫県神戸市東灘区深江本町3丁目5番7号



- 参加者：8～10名
- システム：ウォーハンマーエイジオブシグマー2版
- 形式：バトルホスト-2000ポイント
- ラウンド時間：3時間ゲームを3ゲーム
- メイントーナメントオーガナイザー：カツミ

## 基本ルール:

- トーナメントは各ラウンド3時間制限、マッチプレイの3回戦で行われます。
- 1回戦の組み合わせはランダムに行われます。2回戦以降はスイス式ペアリングシステムにより、成績順に組み合わせが決定します。
- トーナメントのゲームルールは以下の通り:コアルール(領域ルールや忠誠アビリティ) マッチプレイルールやピッチバトルルールはジェネラルズ・ハンドブック2020とともに(拡張ブックやホワイトドワーフ誌などの)有効な書籍に記載。
- 各ゲームラウンドではトーナメントオーガナイザーがジェネラルズハンドブック2020から選択した異なるバトルプランで行なわれます。
- 勝利の功績(ジェネラルズハンドブック2020p75)を使用します。各ゲームでアーミーポイントコスト合計が小さいプレイヤーは勝利の功績をランダムで1つ獲得し、ゲーム中1回使うことができます。

## アーミーの選択:

- アーミーはバトルホスト規模、400ポイントの同盟ポイントを含む最大2000ポイントとなります。(ジェネラルズハンドブック2020、ページ72を参照のこと)
- ジェネラルズハンドブック2020のページ72に記載されているバトルホスト規模のリリーダ、バトルライン、アーティラリー、ビヒモスの編成制限を順守すること。
- 全てのアーミーは必ず忠誠を選択しなければならないです。
- 福次目標を今回は使用しない。

## 戦いの領域:

- 領域ルールはゲームの簡素化のため使用しません。
- ただし、プレイヤーはジェネラルズハンドブック2020のp102-107の領域の神器を選ぶことができます。
- 禍々しき魔術の神器はトーナメントでは使用不可とする。

## 情景:

- ゲームに使用される情景モデルはすべて用意されています。
- プレイヤーが用意し持参した情景モデルは、主催者が配置したうえでテーブルのその場所に置かれ続けます。
- いくつかの勢力は情景モデルをアーミーの一部として編入できる。対応するバトルチームの中で特別に解説がある場合、その情景を利用可能です。勢力固有の情景を利用する場合、それらは各自用意し、持ち込む必要があります。
- オーガナイザーは第一ゲームの開始前、各テレインにたいしてダイスを振り、ジェネラルズ・ハンドブック2020の情景表A(ページ75)に記載されているルールを当てはめます。一度決められた情景のタイプはイベント期間中変わることはありません。

## ミニチュア

- 全てのミニチュアはシタデル製ミニチュア、あるいはフォージワールド製のミニチュアでなければなりません。他のメーカー製のミニチュアで代用することは認められません。
- コンバージョンは大いに歓迎されますが、少なくともモデルの70%以上はシタデルミニチュアであり、もとのモデルが認識可能でなければならない。不明な点がある場合は主催者に問い合わせして下さい。
- モデルのフルペイントは要求されないが、フルペイントされたアーミーは以下のルールに従って主催者によるトーナメントポイントを獲得できます。
  1. アウトスタンディング: 5ポイント
  2. スタンダード: 3ポイント
  3. ベーシック: 1ポイント
- アーミーは、それに含まれるモデルがすべて以下のとおりである場合にフルペイントであるとみなされます。(1) 少なくとも3色以上の色で塗られており、(2) ベースがテクスチャなどで作られたうえで塗られている。ベースをたとえば茶色1色で塗っていたとしても、それはペイントされているとは見なされない。疑問がある場合は主催者に問い合わせして下さい。
- 'WYSIWYG'、目に見える通りのものを所持していることが求められます。モデルはそのユニットが所持できる適切な武器をモデルで表すこと。ただし、これは厳密ではなく例外が適用される場合もある。詳しくは主催者に問い合わせして下さい。

## アーミーの選択とロスター

- ロスターを作成するツールはウォーハンマー・コミュニティ、ウォースクロールビルダー を使用可能。PDF形式で保存し、提出して下さい。提出ロスターにはプレイヤーの名前を必ず記載してください。
- 締め切りの**2021年6月6日**までのいつでもロスター提出が可能です。
- ウォースクロールビルダーと最新のジェネラルズハンドブックやバトルトゥームに書かれたポイントコストが異なる場合、後者を有効なポイントコストと見なします。ロスターを提出する前にはダブルチェックを忘れないで下さい。

## 制限時間によるゲームの終了と継続

- マッチプレイのバトルプランは5ターンの戦闘ラウンドをプレイする用に設計されています。各ラウンドにおいてプレイヤーはそれぞれ、可能な限り制限時間内に5ターン全ての戦闘ラウンドを行うように努めなければなりません。
- 制限時間内にすべての戦闘ラウンドを終了できない場合、その戦闘ラウンド終了時点でゲームを終了しなければなりません。
- 5ラウンド全ての戦闘ラウンドを終了できない場合でも、双方のプレイヤーが5ラウンド全てをプレイした場合でも回避できない結果(例えば圧倒的な戦力差になった場合など)に合意を得られるなら、その結果をラウンドの結果としてもよいです。ゲームの状況から5戦闘ラウンド終了後の結果は想像できないと双方のプレイヤーが合意を得た場合、現在の獲得ポイントから試合結果を決定します。結果の判定に不服がある場合は主催者を読んで最終判断を受けることとします。

## トーナメントポイント

それぞれのバトルの結果から、プレイヤーはそれぞれ以下の通りのポイントを獲得します。

- 大勝利: 20 ポイント
- 勝利: 15 ポイント
- 引き分け: 10 ポイント
- 敗北: 5 ポイント
- 大敗: 0 ポイント

召喚されたユニットを除いて、ゲーム内の勝利点と破壊した敵ユニットのポイント合計は記録しておくこと。これらはタイブレークの判定要素に使用されます。使用優先順位は獲得勝利点を上とします。

本トーナメントでは補助目標は使用しません。

優勝、準優勝、および第3位のプレイヤーはゲーム中に獲得したトーナメントポイントの合計、及びフルペイントされたアーミーが獲得できるトーナメントポイントの合計によって決定されます。優勝者にはトロフィーとGWや他のホビーサプライの副賞が授与されます。

## グッドスポーツマンシップ

- グッドスポーツマンシップは一言でいうと「ズルをしない」という事に集約されます。当たり前の事なので、特に明記する必要はないと思います。
- R4RSGTではグッドスポーツマンシップとはゲームを両プレイヤー共に楽しく遊べるようにできる事だと考えております。例えば大勝している時に相手に対しての困っている時の手助けやアドバイス、負けていたりダイスロールが悪くても、怒ったり不機嫌にならない事などです。
- ゲームズワークショップ社がエイジオブシグマのジェネラルズハンドブックでグッドスポーツマンシップとは何かを明記した説明があります(本文章の後に記載)。是非皆様も見てください。各ゲームでプレイヤーは相手にグッドスポーツマンマークをつけます。トーナメントの最後でベストスポーツマンシップ賞が一番高いスポーツマンシップマークを得たプレイヤーに与えられます。
- このイベントの目的は楽しい時間を過ごすことにあり、過度に刺々しい競技性を求めるものではありません。
- 対戦相手に対しては常に親切かつ合理的な態度をもって接するようにして下さい。
- 故意にルールを誤用したり、頻繁に決定を変更することはすべきではありません。
- 意図的に遅いプレイをしてはならない。そのような行動は他のプレイヤーに理不尽に不利な立場に追いやることになり、決して許されません。
- 素晴らしいスポーツマンシップを奨励するため、最優秀スポーツマンシップ賞としてトロフィーと賞品がプレイヤー投票によって選ばれた最もスポーツマンシップにあふれるプレイヤーに贈られます。

## 新型コロナウイルス感染対策

現在、世間的にも大変な時期で参加者全員の安全を最優先にする事が重要だと考えております。安全にするために必要だと判断された措置には必ず従っていただけるようお願いいたします。マスク着用、ソーシャルディスタンス、換気などがこれに含まれます。この措置に関してはトーナメントの日程が近くなってきたタイミングで連絡いたします。